

Babel

| | | | | | | | | |
|-----------|---------------|------------|---------|-------|-------------|----------------|---------------------|---|
| Nombre | Bastión Lugo | Cansancio | 3 | Raza | Inertal | Bonif. de Raza | Resistencia a Magia | 2 |
| Jugador | Azrael Arocha | Convicción | 3 | 4 | 5 | | 12 | |
| Atributos | | | Volunt. | Dest. | Modif. Raza | Bonif. Misc. | Total | |

| | | | | | | | |
|-----------|---|----------|---|--------------|---|-------------|---|
| Fuerza | 4 | Destreza | 4 | Inteligencia | 3 | Resistencia | 3 |
| Modif. +2 | | Modif. | | Nat. | | | |

| | | | | | | | |
|--------------|---|-----------|---|------------|---|------------|---|
| Escal/Nadar | 1 | Atletismo | 2 | Alerta | | Crear | 1 |
| Brincar | 1 | Sigilo | 1 | Magia | 1 | Apariencia | 1 |
| Intimidación | | Esquivar | 1 | Percepción | 2 | Superviv. | 1 |

Voluntad

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 1 | 2 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

Equipo

| | | | | | |
|-----------|-------------|-------------|-------------|----------|--------|
| Armaduras | Bonif. Res. | Penal. Mov. | Reduc. Dañ. | Especial | Durabi |
| Clase AA | 1 | 0 | 1 | N/A | 2 |
| | | | | | |

| | | | | | | | | | |
|----------|-----------|-------|------|---------|--------------|------------------|----------|-------|------------|
| Armas | Dif. Base | Rango | Daño | Durabi. | Crítico Obj. | Tipo de Daño | Especial | Balas | Daño Crit. |
| Clase AA | 2 | 3 | 2 | 2 | 1 | Salvas (no leta) | N/A | 1 | +1 |
| | | | | | | | | | |

Formación

| | |
|----------|---------|
| Academia | Asesino |
|----------|---------|

| | |
|---------|-------|
| Escuela | Espía |
|---------|-------|

| | | | |
|---|----------|---------|--|
| 1 | Desarmar | Clase B | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| 4 | | | |
| 5 | | | |

| | |
|-----------------|----|
| Exp. Total | 51 |
| Exp. Gastada | 51 |
| Exp. Disponible | 0 |

Vida: Base + Resist.

| | | | | | |
|---|---|---|----|---|---|
| 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 7 | 8 | 9 | 10 | | |
| | | | | | |

Puntos de Magia

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|--|--|--|--|--|--|--|
| 1 | 2 | 3 | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

| | | |
|-----|-------|-------|
| Oro | Plata | Cobre |
| | | |

Inventario

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Cinturón

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |

Experiencia Disponible: 26 puntos. Costos por Nivel Deseado: Aptitudes: 2 puntos. Misceláneos: 1 puntos. Voluntad: 1 puntos. Formación: Habilidades: 2 puntos | Cansancio: Resistencia Natural. Vida: 7 + Resistencia Natural. Puntos de Magia: Inteligencia. Máx. Obstáculos/Ventajas: 6 Niveles.

Babel

Academia de Magia

Luz

| Nv | Escuela | Láser |
|----|---------|-------|
| 1 | Rayos X | |
| 2 | | |
| 3 | | |
| 4 | | |
| 5 | | |
| 6 | | |
| 7 | | |
| 8 | | |
| 9 | | |
| 10 | | |

| Nv | Escuela |
|----|---------|
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |
| 5 | |
| 6 | |
| 7 | |
| 8 | |
| 9 | |
| 10 | |

| Nv | Escuela |
|----|---------|
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |
| 5 | |
| 6 | |
| 7 | |
| 8 | |
| 9 | |
| 10 | |

Trasfondos

Obstáculos

| | | |
|----|------------------------|---------|
| 6 | Maleable | Nivel 3 |
| 3 | Sino Aciago | Nivel 2 |
| 1 | Confuso | Nivel 1 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 10 | Total Puntos Obtenidos | |

Ventajas

| | | |
|---|-----------------------|---------|
| 3 | Dedos Ligeros | Nivel 2 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 3 | Total Puntos Gastados | |

Logro Mayor

| |
|--------------------------------------|
| Formar parte de la Guardia de Kaibar |
| |
| |
| |

Fracaso Mayor

| |
|---|
| Quedar huérfano tras un ataque de los Hijos de Elohim |
| y ver que las autoridades usaron eso para avanzar |
| Políticas de estado en lugar de ayudar. |

Objetivo

| |
|--|
| Voltear el sistema político aunque tengo que hacerlo |
| desde su interior en la Guardia |

Notas

| |
|--|
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

Notas

| |
|--|
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

Implantes

| |
|--|
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

Efecto

Experiencia Disponible: 26 puntos. Costos por Nivel Deseado: Aptitudes: 2 puntos. Misceláneos: 1 puntos. Voluntad: 1 puntos. Formación: Habilidades: 2 puntos | Cansancio: Resistencia Natural. Vida: 7 + Resistencia Natural. Puntos de Magia: Inteligencia. Máx. Obstáculos/Ventajas: 6 Niveles.